

## Аннотация дисциплины Б.1.2.6 Дисциплина. Информационное (BIM) моделирование архитектурных решений зданий и сооружений

Дисциплина "Информационное (BIM) моделирование архитектурных решений зданий и сооружений" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Информационные системы и технологии в строительстве" направления подготовки "09.03.02 Информационные системы и технологии".

Дисциплина изучается в 5 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144/4 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль, курсовой проект.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-1 Способность выполнять работы по архитектурно-строительному проектированию зданий и сооружений промышленного и гражданского назначения
2. ПК-4 Организация разработки и использования структурных элементов информационной модели ОКС на этапе его жизненного цикла

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Вводное занятие. Основные вопросы дисциплины.
2. История информационного моделирования. Понятие BIM. Применимость информационной модели
3. Использование информационной модели для проектирования.
4. Создание проектной документации. Стадии использования информации
5. Информационное моделирование зданий с использованием элементов инженерных систем
6. Визуализация информационной модели здания
7. Сравнительный анализ возможностей аналогичных программ на примере Renga
8. Сравнительный анализ возможностей аналогичных программ на примере Revit
9. Варианты подачи готового проекта

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, процедуры самообучения, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, деловая игра, информационные, лекция с элементами мозгового штурма.